



# RUGBY 7'S LAZIO

## U16 Regionale

---

PROPOSTA DI ATTIVITA'  
SEVEN S.S. 2025/2026

## STRUTTURA

6 TAPPE (TORNEI) DI QUALIFICAZIONE DURANTE LA STAGIONE, ORGANIZZATE IN BASE AL PLANNING FIR E ALLE DISPONIBILITÀ DI CAMPO DELLE SQUADRE ISCRITTE AL GIRONE REGIONALE/INTERREGIONALE. UNA TAPPA FINALE NAZIONALE PER L'ASSEGNAZIONE DEL TROFEO SEVEN U16 A CUI PARTECIPA' LA SQUADRA CON PUNTEGGIO MAGGIORE OTTENUTO DURANTE LA STAGIONE (A PARITA' DI PUNTEGGIO SI FA RIFERIMENTO ALL'ARTICOLO 31 DEL R.A.S.) . OGNI TAPPA ASSEGNA UN PUNTEGGIO ALLE SQUADRE PARTECIPANTI IN BASE AI RISULTATI.

LE RESTANTI NON CLASSIFICATE PER LA FINALE NAZIONALE, COMPETERANNO PER IL TROFEO SEVEN LAZIO U16.

## IMPEGNO PER I CLUB

1. DISPONIBILITA' DI CAMPO
2. MEDICO E DEFIBRILLATORE
3. TERZO TEMPO (NON OBBLIGATORIO)
4. UN RESPONSABILE ORGANIZZATIVO CHE SI RELAZIONI CON IL COMITATO
5. GAZEBO O ZONA COPERTA NELLE GIORNATE CALDE O DI PIOGGIA

## IMPEGNO DEL COMITATO

1. RACCOGLIERE LE ADESIONI ED ORGANIZZARE LE TAPPE + QUELLA FINALE
2. DESIGNAZIONI ARBITRALI
3. FORMAZIONE TECNICA

## DATE DISPONIBILI

- |   |  |   |  |
|---|--|---|--|
|  12 OTTOBRE |  19 OTTOBRE |  29 MARZO |  3 MAGGIO |
|  17 MAGGIO  |  24 MAGGIO  |   |  |

## 6/7 GIUGNO 2026 TAPPA FINALE NAZIONALE



## 7 GIUGNO 2026 TAPPA FINALE REGIONALE

Per le non qualificate alla finale Nazionale. Sede da definire.

Al termine della qualificazione la prima classificata di ogni regione nella fase di qualificazione, potrà accedere ad una finale nazionale a 16 squadre su due giorni, con sede da definire indicata dal Consiglio Federale. Qualora le prime classificate non arrivassero al numero previsto di 16 squadre a causa di unioni di regioni, sarà ripescata la seconda classificata della regione ospitante il Torneo finale, ed in caso di ulteriore ripescaggio la seconda delle regioni con la più alta partecipazione di società alla fase di qualificazione. La squadra vincente si aggiudica il titolo di vincente Trofeo Seven U16 2025/2026

## ISCRIZIONI ALLE TAPPE

TUTTE LE SQUADRE DEL TERRITORIO POTRANNO ISCRIVERSI ALLE TAPPE, INCLUSE LE TUTORATE. SI POSSONO ISCRIVERE AL MASSIMO 2 SQUADRE PER SOCIETA', MA QUALORA CI DOVESSE ESSERE UN ALTO NUMERO DI SOCIETA' PARTECIPANTI, SI ACCETTERA' UNA SOLA SQUADRA. OGNI ISCRIZIONE DOVRA' SPECIFICARE A QUALE TAPPA (TORNEO) SI RIFERISCE E CON QUANTE COMPAGINI. LE ISCRIZIONI SARANNO ACCETTATE FINO A 2 SETTIMANE PRIMA DEL TORNEO IN OGGETTO.

PER ISCRIVERSI E DARE LA DISPONIBILITA' DI CAMPO, COMPILARE IL MODULO AL SEGUENTE COLLEGAMENTO. NELLO STESSO MODULO SONO STATE INSERITE ANCHE LE GIORNATE TAG, COME DA PLANNING FIR.



[Modulo Under 16 Regionale](#)

**PER L'ISCRIZIONE DELLA SECONDA SQUADRA COMPILARE IL MODULO 2 VOLTE. LA COMPILAZIONE DEVE AVVENIRE POSSIBILMENTE ENTRO E NON OLTRE IL GIORNO 27 SETTEMBRE 2025**

## REGOLAMENTO

Si utilizza il regolamento scaricabile dal seguente link:



[Regolamento di gioco ed. 2025 \(pag. 123 Variazioni del Regolamento RUGBY A 7\)](#)

## Rugby 7's U16 Lazio

# FORMAT

### 5 SQUADRE

- 1 GIRONE UNICO
- 10 PARTITE
- 3h e 20' IL TEMPO NECESSARIO SE SI DISPONE DI UN SOLO CAMPO

# PUNTEGGIO TAPPE

1° CLASSIFICATO	5 PUNTI
2° CLASSIFICATO	4 PUNTI
3° CLASSIFICATO	3 PUNTI
4° CLASSIFICATO	2 PUNTI
DAL 4° IN POI	1 PUNTO



### 6 SQUADRE

- 2 GIRONI DA 3
- 11 PARTITE
- 3h e 40' IL TEMPO NECESSARIO SE SI DISPONE DI UN SOLO CAMPO

### 8 SQUADRE

- 2 GIRONI DA 4
- 16 PARTITE
- 5h e 20' IL TEMPO NECESSARIO SE SI DISPONE DI UN SOLO CAMPO

# GESTIONE SQUADRE

PREMESSO CHE L'OBIETTIVO E' AVERE SEMPRE SQUADRE COMPLETE DA 12 GIOCATORI (7 IN CAMPO +5 RISERVE), QUALORA CI FOSSERO SQUADRE CHE SI PRESENTANO INCOMPLETE, SARA' POSSIBILE AGGREGARE GIOCATORI DELLE ALTRE SOCIETA' PARTECIPANTI ALLA TAPPA, PREVIO NULLA OSTA DA PARTE DEL PRESIDENTE DEL CLUB.

NUMERO MINIMO PER ORGANIZZARE UNA TAPPA E' 5 SOCIETA' ISCRITTE

# 5 SQUADRE UN CAMPO

## GIRONE UNICO

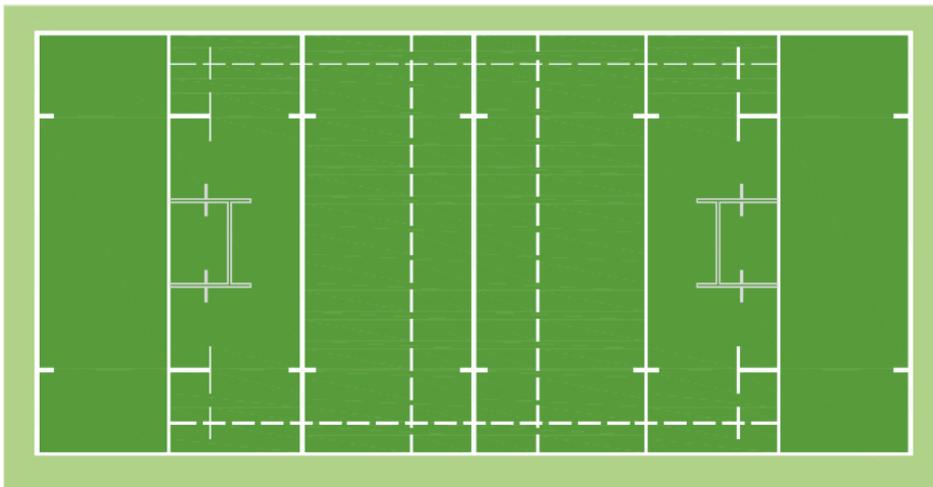
SQUADRA A

SQUADRA B

SQUADRA C

SQUADRA D

SQUADRA E



## INCONTRI

N.PARTITA	PARTITA	TEMPO
1	A-B	
2	C-D	
3	E-A	1h
4	B-C	
5	B-E	
6	D-A	2h
7	E-C	
8	B-D	
9	D-E	3h
10	C-A	<b>3h 20'</b>

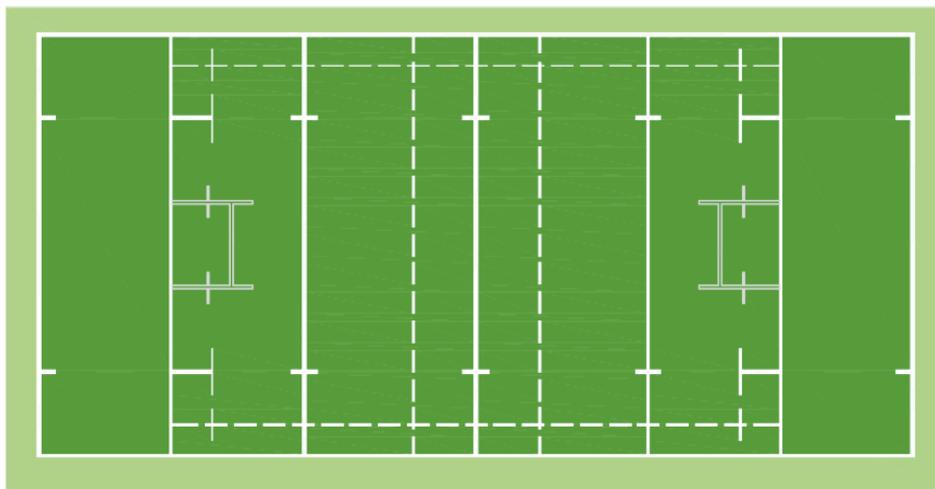
# 6 SQUADRE UN CAMPO

## GIRONE 01

SQUADRA A  
SQUADRA B  
SQUADRA C

## GIRONE 02

SQUADRA D  
SQUADRA E  
SQUADRA F



## INCONTRI

N.PARTITA	PARTITA	TEMPO
1	A-B	
2	E-F	
3	C-A	1h
4	D-E	
5	B-C	
6	F-D	2h
7	P1 - 3°G1-3°G2	
8	P2 - 2°G1-1°G2	
9	P3 - 1°G1-2°G2	3h
10	Perdenti P1 - P2	
11	Vincenti P1 - P2	3h 40'

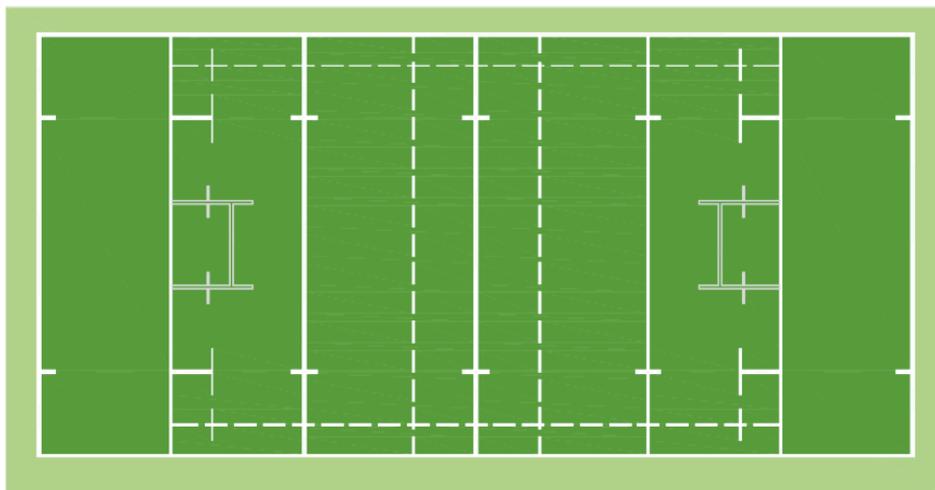
# 8 SQUADRE UN CAMPO

## GIRONE 01

SQUADRA A  
SQUADRA B  
SQUADRA C  
SQUADRA D

## GIRONE 02

SQUADRA E  
SQUADRA F  
SQUADRA G  
SQUADRA H



## INCONTRI

N.PARTITA	PARTITA	TEMPO
1	A-B	
2	E-F	
3	C-D	1h
4	G-H	
5	A-D	
6	E-H	2h
7	B-C	
8	F-G	
9	A-C	3h
10	E-G	
11	B-D	
12	F-H	4h
13	4° G1 – 4° G2	
14	3° G1 – 3° G2	
15	2° G1 – 2° G2	
16	1° G1 – 1° G2	<b>5h 20'</b>